ANEXO II

MEMORIA DESCRIPTIVA

Contenido a desarrollar:

1. Título de la propuesta.

La cámara secreta del poblado minero

2. Descripción de la propuesta y de la solución aportada. Claridad, relevancia y potencial de la propuesta y de los resultados esperados. Contribución al reto planteado.

La cámara secreta del poblado minero es una actividad enmarcada dentro del reto La gran evasión, con una dinámica de Escape room y Escape Street para dinamizar y potenciar el espíritu de equipo de las diferentes empresas que alberga la Comunidad ALDEALAB.

Con esta actividad se pretende **fomentar y desarrollar** ciertas aptitudes grupales de forma cooperativa. Gracias a la dinámica del juego se fortalece el sentimiento de cohesión y trabajo en equipo, impulsando la colaboración entre los diferentes miembros de los equipos.

Su **objetivo**: resolver acertijos y descifrar códigos para seguir a la siguiente prueba antes de que se agote el tiempo. Pero más allá de la diversión, estos juegos ofrecen un terreno fértil para cultivar habilidades blandas y fortalecer los lazos entre colegas de distintas empresas y sectores, **potenciando**:

Creatividad y resolución de problemas: Los enigmas a resolver en este escape rooms invitan a los participantes a pensar más allá de lo preestablecido. Aquí, la creatividad florece, y se establecen patrones de pensamiento novedosos ante desafíos originales.

Comunicación fluida: La cooperación en un escape room requiere una comunicación clara y directa. Transmitir información a los equipos de manera efectiva es esencial para resolver los acertijos a tiempo. Incluso los participantes más tímidos se ven impulsados a interactuar en este entorno emocionante.

Gestión del estrés: El reloj avanza implacablemente en un escape room. La presión de escapar antes de que expire el tiempo exige una gestión eficiente del estrés. Este desafío compartido une a los compañeros de equipo en una carrera contra el cronómetro.

Entre los **beneficios** que se obtiene para la Comunidad Aldealab en este tipo de actividades las podemos enumerar:

1. Cohesión y colaboración: fomentan la interacción entre empleados de diferentes empresas alojadas en la Comunidad. Al enfrentarse juntos a los enigmas, se forjan lazos y se crea un sentido de comunidad.
2. Desconexión saludable: Los afterworks en forma de escape room permiten a los trabajadores desconectar del ritmo de producción continua. Sumergirse en un misterio y la historia durante una hora les brinda un respiro y recarga sus energías para seguir con sus tareas cotidianas.
3. Innovación y creatividad: La experiencia en un escape room estimula la mente y despierta la creatividad. Los participantes aprenden a abordar problemas desde ángulos inusuales, lo que puede traducirse en soluciones innovadoras en el entorno laboral.

3. Metodología de la propuesta: Conjunto de procedimientos, técnicas y herramientas que se llevarán a cabo; descripción de actividades propuestas y sesiones dentro de ellas.

Este emocionante escape room empresarial, “La cámara secreta del poblado minero”, se basa en la búsqueda de diez llaves y un código secreto que desbloqueará la puerta de la misteriosa de la cámara secreta. La **metodología** para desarrollar esta actividad consiste en:

1. Preparación y Logística:

Selección del Espacio: Reservará un área adecuada dentro y exteriores cercanos a Aldealab. Puede ser una sala de reuniones, un espacio al aire libre o incluso una combinación de ambos.

2. Equipamiento:

Se dispondrá y preparará todo el material que servirá como parte del juego, como las llaves, mapas, cajas, pistas y atrezzo. También se necesitará un Game Máster para guiar a los equipos.

3. Comunicación:

Informe a los participantes sobre la actividad con anticipación y proporcione detalles básicos sin revelar demasiado.

- Introducción y Desafío Inicial:

Bienvenida: Reúna a los equipos en el lugar designado y explique la premisa: la leyenda de la “Cámara de la secreta”.

Desafío Inicial: Cada equipo debe resolver un acertijo o rompecabezas simple para obtener su primera pista. Esto les familiarizará con el estilo de los enigmas.

El Tablero de Juego:

Ubicaciones Clave: Se Designará tres áreas específicas dentro del hub como “El Poblado Minero”, “El Embarcadero” y “El Garaje 2.0”. Cada área contendrá pistas y desafíos relacionados con la leyenda.

Llaves Ocultas: se colocará las llaves (réplicas) en ubicaciones estratégicas dentro de estas áreas.

4. Desafíos y Pruebas:

Ingenio y Búsqueda: Los equipos deben resolver acertijos, descifrar códigos y buscar las llaves. Por ejemplo:

En “El Poblado Minero”, un antiguo mapa revela la ubicación de una llave.

En “El Embarcadero”, los equipos deben descifrar un mensaje en una botella.

En “El Garaje 2.0”, un rompecabezas mecánico oculta otra llave.

Pruebas Físicas: Se actividades físicas como mover objetos o superar obstáculos para encontrar pistas.

Trabajo en Equipo: Algunos desafíos requerirán la colaboración de todo el equipo.

5. Comunicación y Estrategia:

Mensajería instantánea: se pondrá una aplicación de mensajería para que los equipos se comuniquen entre sí y con el Game Máster.

Planificación: Los equipos deben decidir cómo distribuirse entre las áreas y cuándo compartir información.

6. Carrera contra el Tiempo:

Temporizador: El tiempo máximo para completar todos los desafíos será de dos horas. Los equipos deben regresar al punto de encuentro antes de que expire el tiempo.

Enigma Final: Cuando todos los equipos estén de regreso, se revelará el enigma final: el código secreto de la puerta de la “Cámara secreta”.